АННОТАЦИЯ

к рабочей программе по дисциплине

«Основы программирования»

Дисциплина «Основы программирования» предназначена для студентов второго курса, обучающихся по специальности 09.02.03 «Программирование в компьютерных системах». Дисциплина подразумевает практическую реализацию алгоритмов на определенном языке программирования, знание конструкций языка, технологии программирования.

Цель дисциплины состоит в поэтапном формировании у студентов следующих слоёв знаний и умений.

1: знание основных понятий программирования.

2: знание базового языка программирования (Pascal/ C/ C++).

3: умение решать задачи на вычислительных машинах.

Кроме того изучение данного курса способствует достижению следующих целей:

* выбирать и использовать базовые структуры данных для организации сложных управляющих и информационных структур;
* использовать технологию структурного программирования при создании программ обработки сложных структур данных;
* овладение умениями работать с различными видами информации с помощью компьютера и других средств информационных и коммуникационных технологий (ИКТ), организовывать собственную информационную деятельность и планировать ее результаты;
* развитие познавательных интересов, интеллектуальных и творческих способностей средствами ИКТ;
* выработка навыков применения средств ИКТ в повседневной жизни, при выполнении индивидуальных и коллективных проектов, для решения учебных задач и для будущей профессиональной деятельности.

Требования к минимуму содержания дисциплины «Основы программирования» по специальности 09.02.03 Программирование в компьютерных системах в соответствии с федеральным государственным образовательным стандартом среднего профессионального образования:

В результате изучения дисциплины «Основы программирования» и в соответствии с федеральными государственными требованиями к выпускнику специальности 09.02.03, студенты должны:

**уметь:**

* работать в среде программирования;
* реализовывать построенные алгоритмы в виде программ на конкретном языке программирования.

**знать:**

* этапы решения задач на компьютере;
* типы данных;
* базовые конструкции изучаемого языка программирования;
* принципы структурного и модульного программирования;
* принципы объектно-ориентированного программирования.